
teams

Posted by squall91 - 2008/11/24 11:15

beppe scusa ma il fatto di avere solo un membro per elemento nel proprio team mi pare troppo limitativo non conviene eliminare questo inconveniente?:laugh:

=====

Re:teams

Posted by Cappuccini - 2008/11/25 04:40

concordo in pieno:)

Se ci fossero le alleanze tra team non sarebbe necessario, ma per come si è adesso un solo membro per elemento(considerata la carenza di alcuni tipi di elemento/orientamento) crea solo problemi...

=====

Re:teams

Posted by beppino - 2008/11/28 07:00

Sinceramente trovo giusto ciò... le squadre sono pensate per il gioco avanzato, quindi è giusto che debba essere un po' difficile metterle su. Si può arguire che al momento non vi sono abbastanza giocatori per rendere le cose più rigide, ma d'altronde la speranza è l'ultima a morire :-P

=====

Re:teams

Posted by squall91 - 2008/11/28 13:21

e allora continuiamo a pazientare :P intanto che dici di creare un covo che può esse upgradato attraverso il denaro?

=====

Re:teams

Posted by Cappuccini - 2008/11/29 10:32

carina l'idea

=====

Re:teams

Posted by beppino - 2008/11/29 10:50

Covo?

=====

Re:teams

Posted by Cappuccini - 2008/11/29 11:09

Si ogni team ha una specie di rifugio, di covo segreto, quartier generale...nei fumetti marvel è pieno.

=====

Re:teams

Posted by squall91 - 2008/11/29 17:44

una base

=====