

---

## Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by arfaiten - 2008/11/08 02:28

---

Lo so, lo so... l'argomento di discussione e' scelto casualmente... bla bla... l'ineluttabilita' del destino... bla bla... la teoria dell'entropia... bla bla...

Comunque sta di fatto che la Ginocchiata e' in testa a tutte le classifiche...

Perche' non ridurre la "scelta casuale" alle abilita' dell'elemento/maestro di colui che parla?

So che l'argomento e' gia' stato ampiamente trattato...

Ciao,  
Roberto

---

## Re:Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by Cappuccini - 2008/11/09 03:55

---

Effettivamente le ginocchiate la fanno da padrone, al bar è un continuo tirarsi vecchie!

Secondo me il bar, ad oggi, serve solo se hai meno di 10 giorni di gioco...qualche skill utile la puoi magari prendere. Ma dopo che hai deciso il tuo percorso di abilità andare al bar è solo per sport.

Fare un bar per elemento magari...o rendere più forte l'aumento di skill..boh

---

## Re:Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by beppino - 2008/11/10 02:44

---

Non so... davvero volete che si cambi la formula?

In effetti il bar DEVE servire per chi ha meno di 10 giorni di gioco, e basta. Cosa ne pensate?

---

## Re:Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by Cappuccini - 2008/11/10 11:06

---

ok, ma per quelli più anziani deve comunque avere un utilità, anche se piccola...altrimenti finisce che poco a poco non lo si usi più(non c'è più nemmeno la scusa delle statistiche..)

---

## Re:Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by arfaiten - 2008/11/11 02:21

---

Magari metti che al bar una skill non puo' superare il x% di valore... dove x e' la percentuale minima per sapere il potere attacco/difesa, cosa soffre/cosa la soffre di quali skill necessita...

Così il bar puo' diventare utile per scoprire i punti deboli degli avversari di elemento diverso oppure per valutare i vari percorsi delle abilita' (crearsi una sorta di albero delle abilita' fatto in casa)...

Ciao,  
Roberto

---

## Re:Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by beppino - 2008/11/11 03:26

---

Probabilmente dovrei riscrivere il codice per la scelta delle skill del bar, al momento usa una unica query e il limite è probabilmente lì.

---

```
$query = "SELECT h.skill_id, s.power+s.defence as pwr
FROM mh_hero_skills h
INNER JOIN (mh_skills s, mh_hero hero)
ON (h.skill_id = s.skill_id and hero.hero_id = h.hero_id)
WHERE h.hero_id = $hid1 and h.skill_level >= $MIN_SKILL_TO_JUMP
ORDER BY ((SELECT z.skill_level FROM mh_hero_skills z WHERE z.hero_id = $hid2 and z.skill_id = h.skill_id
LIMIT 1)teacher_type), RAND()";
```

Questo casino probabilmente ha dei limiti ma funziona decentemente, ma se la scelta della skill deve essere fatta in maniera più fine, allora è necessario scrivere un po' di codice...

=====

## Re:Una petizione per rendere il bar utile...

Posted by arfalten - 2008/11/11 04:11

---

Ah, che bello l'SQL con il PHP...

A parte i dubbi che potrei avanzare sulla funzione RAND() e non sapendo cosa di preciso rappresentano i campi dei tuoi database(se non qualcuno ad orecchio), direi che basta aggiungere nella clausola WHERE un'ulteriore (s.skill\_elemento=h.hero\_elemento)... o come hai chiamato i campi elemento delle skill e dei personaggi.

=====