
Elemento vs Orientamento

Posted by Cappuccini - 2008/10/24 10:36

Chiedo a beppe, ma magari anche altri possono rispondere...

Poniamo che io abbia scelto un elemento, non è importante quale...c'è la possibilità che uno dei due orientamenti porti ad essere più forti rispetto all'altro a parità di elemento?

esempio: Cattivo Terra vs Buono Terra saranno uguali alla fine?
O in base all'elemento un orientamento vince sull'altro?

Re:Elemento vs Orientamento

Posted by beppino - 2008/10/24 11:51

In linea di massima NO. Se ci sono eccezioni, francamente non ricordo, ma direi che tutti gli elementi hanno almeno 2 percorsi, di orientamento opposto, e assolutamente analoghi in durata e potenza.

Re:Elemento vs Orientamento

Posted by Stevroox - 2009/01/14 10:54

so che è un vecchio post ma non vorrei far casino

mi chiedevo:

se studio TUTTE le abilità di un elemento, la % di orientamento totale è 0?

tipo prendendo l'esempio di cappuccini

full buono terra mi da 20% buono
full cattivo terra mi da 20% cattivo
full terra mi da 0% di orientamento?

oppure se voglio fare tutto c'è uno sbilanciamento verso una parte?

se si mi chiedevo per mio utilizzo quale elemento facendo tutte le abilità mi da un orientamento buono..... :P

Re:Elemento vs Orientamento

Posted by Carlo_big - 2009/01/15 04:46

Oh ma non preoccuparti...

Anche se l'orientamento non ti va bene hai un sacco di abilità e attività che ti aiutano a cambiarlo..

Nel ramo delle abilità "saggezza" dovrebbe essercene una che ti permette di cambiare e mantenere il tuo orientamento con più facilità inoltre, se non sbaglio, ti permette di utilizzare l'attività di lettura dei romanzi, che cambia rapidamente l'orientamento...

Poi puoi utilizzare le attività di squadra, le quest e infine le missioni..;)
